

PIONÝR - PS TAŽNÍ PTÁCI

Letní tábor

WAMAKASHKAN 2006

Meziboří 12. - 26. 8. 2006



PS Tažní ptáci, Topolky 30, 616 00 Brno, tel. 775 764400
e-mail: matyasm@email.cz, web: <http://pstp.jmpionyr.cz>

Letní tábor WAMAKASHKAN 2006. PS Tažní ptáci. T.O. Černý delfin. Brno

Co je to Wamakashkan ?

V Lakotštině, kterou jsme se s dětmi snažili na tomto táboře používat, znamená tento výraz „**Život na zemi**“. Celý tábor jsme používali originální lakotské názvy i pro běžné hry a činnosti (např. „očeti“ pro táborák, „kičizapi“ pro důležitý zápas do CTH).

Tábor Wamakashkan 2006 se konal v druhé půlce měsíce zelené kukuřice (srpna) již tradičně u obce Meziboří na Českomoravské vysočině. Počasí sice nebylo ideální, ale většinou vcelku ucházející, skutečně propršely tak necelé 3 dny. Na táboře se sešla většina již osvědčených táborníků, doplněných několika novými tvářemi, které docela dobře zapadly. Celkem nás bylo 35 dětí, 2 instruktorky a 10 vedoucích a provozních pracovníků.

Jako motivaci jsme si pro tento rok vybrali indiány Severní Ameriky, konkrétně Siouxské kmeny (Iowy, Omahy, Ponky a Tonkawy). Členy těchto kmenů se děti staly přes noc do druhého táborového dne, za pomoci charakteristické malby na obličej (zde se ukázalo, že malovat v noci a ve spánku dětem něco na obličej není vůbec jednoduché :o).

Jako členové svého kmene se potom děti účastnily vzájemného soupeření o úlovky, snažily se splnit některé zkoušky (stopy) z indiánských a tábornických dovedností a mimo to hledaly cestu, jak dosáhnout osvobození dětí svých náčelníků, které byly již druhý den odpoledne poblíž tábora uneseny bledými tvářemi. Pomáhal jim v tom náš medicinman svými viděními a samozřejmě byly důležité úspěchy v lovu a vzájemných soubojích, protože požadované výkupné nebylo malé.

Na závěr se všem více či méně úspěšným kmenům povedlo postupně unesené děti vykoupit-osvobodit a každý tak dostal zaslouženou odměnu.

Program tábora

Den	Dopoledne	Odpoledne	Večer
12	Odjezd z Brna	Příjezd na tábor a zabydlení, hry v jídelně	
13	Rozdělení do kmenů, vysvětlení motivace	První kičizapi, Běh kaňonem nepřátel (+únos dětí náčelníků)	Očeti
14	Druhé kičizapi, boj náčelníka Tatanka Tanka	Boj o totem, akce Wanbli	Plnění stop
15	Zkoušky mrštnosti, Mnohozvíře	Třetí kičizapi, boj o slova Siouxů	Wičoškate napé
16	Kash-kash, indiánský pozorovatel	Další kičizapi, Inyankapi	Wičoškate hu
17	Zvědové v owanke	Velká očista, Dostavník	Wičoškate UFO
18	Stavby na prérii, Boj o pueblo	Kičizapi, zápasy Muh-Mohwa	Wičoškate hu
19	Lov medvědů	Kičizapi, střelba z itazipa	Očeti
20	Střelba z itazipa a mazakan	Osvobozování ikče wičasa	Igožanžan-we-hanyetu
21	Válečná výprava (celodenní)		Odpočinek
22	Wakuheza zaptan, kičizapi	Velká očista, Wičoškatepi čikalan	Talo peta
23	Wičoškate na tinta, kičizapi	Boj ikče wičasa	Initi
24	Inyankapi na tinta, kičizapi	Wičoškatepi u čontanka a na tinta	Wičoškate takchan, initi
25	Cesty s výkupným, nejprve Iowové, potom Ponkové, Omahové a nakonec Tonkawové		Očeti
26	Balení, úklid, částečné bourání	Odjezd domů	Očista

Kičizapi – popis a výsledky

Dat.	Kičizapi	Pořadí			
		Ponka	Iowa	Omaha	Tonkawa
13	Přesun za bizony	Ponka	Iowa	Omaha	Tonkawa
14	V lovištích kmene Kangi	Ponka	Tonkawa	Omaha	Iowa
15	Lov ryb	Ponka + Tonkawa		Iowa	Omaha
16	Stezka válečníků	Omaha	Ponka	Iowa	Tonkawa
17	Výzvědy v táboře	Ponka + Tonkawa		Iowa	Omaha
18	Útok na náčelníka	Ponka	Iowa	Tonkawa	Omaha
19	Válečné tance a malování	Ponka	Tonkawa + Omaha		Iowa
20	Osvobození zajatců	Iowa	Ponka	Omaha + Tonkawa	
22	Za totemy sousedního kmene	Ponka	Tonkawa	Omaha	Iowa
23	Lov bizonů	Ponka	Tonkawa	Omaha	Iowa
24	Závod kurýrů	Omaha	Ponka	Tonkawa	



Pohled na tábor z herní louky

Ačkoliv to podle této tabulky vypadá na úplnou převahu Ponků, Iowové je předčili v počtu získaných stop a z nich plynoucích hodnot, což v konečném součtu znamenalo celkové vítězství pro kmen Iowů.

Nedostatek získaných stop se také výrazně odrazil v nevalném výsledku Tonkawů, kde jen jeden indián a to ještě skoro na konci tábora získal dost stop na bojovníka, ostatní se stali nejvíce stopaři a 3 z členů kmene dokonce ani to ne.

Kompletní přehled získáte v níže uvedené tabulce členů jednotlivých kmenů a jimi získaných stop a hodnot.

Obzvláště některé šikovné a schopné děti svými nevalnými výsledky poněkud překvapily a i pro svůj kmen byly velkým zklamáním. Naopak jiné mnohem menší děti dosáhly i docela velkého počtu stop.



Vítězní Iowové

Přehled kmenů, získaných stop a hodnotí

Kmen	Jméno	Uzlování	Švihadlo	Orientace	Mrštnost	Hvězdy	Nářadí	Výrobek	Léčitelství	Střelba	Rostliny	Stopování	Šplh	Psí bojovník	Hodnost
Iowa	Okurka	X	X	X	X	X	X	X			X	X			Zvěd
	Patrik				X		X	X			X				Stopař
	Gabča B.		X		X	X	X	X				X	X		Bojovník
	Kamča			X	X		X			X		X	X		Bojovník
	Kokos	X		X	X	X	X	X				X	X		Bojovník
	Romík			X		X	X	X	X		X	X	X		Bojovník
	Sylva		X		X		X	X			X	X			Bojovník
	Romča				X	X		X				X			Stopař
	Anička				X		X	X				X			Stopař
Omaha	Banán				X			X					X		Stopař
	Mates		X		X		X	X				X			Stopař
	Klára	X		X		X	X	X	X		X				Bojovník
	Lucka		X		X		X					X			Stopař
	Špaček	X		X			X	X				X			Stopař
	Martin				X	X	X	X	X			X	X	X	Bojovník
	Verča				X		X	X	X			X	X		Bojovník
	Káťa	X	X	X	X	X	X	X				X	X		Zvěd
	Jana				X		X	X				X			Stopař
Ponka	Hrazda		X		X		X					X			Stopař
	Vašek				X		X	X				X			Stopař
	Kuře	X	X	X		X	X	X	X		X	X			Zvěd
	Sabča					X			X			X			Stopař
	Tomík	X	X	X	X	X	X	X			X	X	X		Zvěd
	Veve			X	X	X	X	X				X			Bojovník
	Lucáš				X			X	X						Stopař
	Vlasta						X	X				X			Stopař
Tonkawa	David		X		X		X					X	X		Stopař
	Petr	X		X	X					X		X	X		Bojovník
	Simča				X		X	X				X			Stopař
	Gabča H.			X			X					X			Stopař
	Ondra				X										
	Milda				X			X				X			Stopař
	Anča				X			X				X			Stopař
	Cvrček				X			X							
	Zuzka						X								

Hodnostní stupnice začínala 3 stopami (zkouškami) na Stopaře, při 6 splněných stopách se indián stal Bojovníkem, při 9 Zvědem a pokud by někdo splnil všech 12 nachystaných stop, stal by se Podnáčelníkem. S hodnotami byly svázány některé výhody a taky vyšší podíl na kořisti pro kmen dotyčného indiána. Vnější znakem získaných stop byl náhrdelník z tolika medvědích zubů, kolik si kdo splnil stop. Nejúspěšnější byli Okurka z Iowů, malá Káťa z Omahů, Kuře a Tomík z Ponků, kteří všichni dosáhli hodnosti Zvěda.

STOPY (zkoušky):

1. uzlování
2. přeskok přes švihadlo
3. orientace
4. mrštnost
5. hvězdy
6. náradí
7. výrobek
8. zdravotvěda
9. střelba (luk a vzduchovka)
10. rostliny
11. stopování (rozeznat stopy zvířat dle nákresu)
12. šplh



Zuzka a plato bizoních očí

Hodnosti:

Stopař – 3 zkoušky

1. Denní plat 1 zajatec
2. Přednost u jídla před indiány bez hodnosti

Bojovník – 6 zkoušek

1. Denní plat 1 mustang
2. Při hrách 1 koule navíc
3. Přednost u jídla před indiány bez hodnosti a stopaři

Zvěd – 9 zkoušek

1. Denní plat 1 bizon
2. Při hrách 2 koule navíc
3. Nemusí na rozcvičky bosky
4. Nemusí do kuchyně
5. Přednost u jídla před indiány bez hodnosti, stopaři a bojovníky

Nižší náčelník – 12 zkoušek (+ povinně Psího bojovníka)

1. Je pravou rukou náčelníka kmene (na jeho pokyn může dávat pokyny jiným indiánům)
2. Při hrách život a 1 koule navíc
3. Nemusí na rozcvičky bosky
4. Nemusí do kuchyně
5. Nemusí na noční hlídku
6. Přednost u jídla před indiány bez hodnosti, stopaři, bojovníky a zvědy

Nad rámec tohoto systému se bojovník a vyšší mohli pokusit o splnění celodenní náročné zkoušky Psího bojovníka, sestávající z několika obtížných úkolů. Během tábora se o to pokusilo postupně 7 indiánů, někteří i opakovaně, ale uspěl jenom jeden – Martin a i ten až napodruhé. Přesto to byl od něj velký výkon, ke kterému ještě jednou gratulujeme.

Jak za hodnosti, tak za pořadí v důležitých zápasech (kičizapi), za bodování pořádku a za výsledky v běžných hrách a činnostech získávaly kmeny tzv. „úlovky“, ve formě zajatců, mustangů a bizonů, přičemž bylo možné úlovky směňovat v poměru 1 bizon ku 5 mustangům a dále 1 mustang ku 5 zajatcům.

Takto získané úlovky pak sloužily pro platby medicinmanovi za jeho vidění a také jako výkupné únoscům. Během tábora si je kmeny zavěšovaly na svá kmenová kopí, zakotvená před tee-pee.



Rozvášněná indiánská žena

Rukodělny a drobné hříčky



Ukázka lapače snů

Ve volných chvílích, nebo v deštivých dnech se také pilně pracovalo, nejoblíbenější bylo pletení bavlnkových pásků na ruku, jinak si indiáni zdobili své osobní talismany, které pak nosili připnuté na oblečení a o které také proběhla dvakrát vzájemná bitva a v závěru tábora si zájemci mohli vyrobit i pravý indiánský lapač snů. Tato část programu pochopitelně zaujala více děvčata, i když někteří hoši za nimi nezůstali pozadu.

Jako drobnou doplňkovou hru jsme také vyhlásili boj o medicínový váček, umístěný v našem tee-pee. Strážní družina každého dne měla za úkol jej po celou dobu své služby hlídat tak, aby jej neukořistili válečníci nepřátelského kmene Kangi.

Tak se i podvkráte stalo, vzácný medicínový váček se černě pomalovaní válečníci pokusili ukrást, v čemž jim obránci statečně zabránili a zasloužili si tak i nějakou tu odměnu. Útočníci byli náležitě potrestáni (viz vedlejší foto) – skončili u mučednického kůlu (jedna) nebo svázáni v kozelci (druhý), i když jen na chvíli.



Chycení válečníci kmene Kangi u kůlu a v kozelci

Bodování pořádku ve stanech

Jméno	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	Pořadí
Hrazda	8	7	7	8	9	6	8	7	8	6	9	9	5	5.
Špaček	8	6	8	6	6	7	5	6	7	6	6	6	6	11.
Kokos	8	6	8	6	6	7	5	6	7	6	6	6	6	11.
Veve	8	6	4	5	6	6	6	8	8	0	7	7	3	15.
Ondra N.	8	6	4	5	6	6	6	8	8	0	7	7	3	15.
Vašek	7	5	6	7	6	7	7	7	7	6	5	7	6	11.
Petr	7	5	6	7	6	7	7	7	7	6	5	7	6	11.
David	9	7	8	7	7	5	7	5	4	5	6	5	2	13.
Mates	-	-	8	7	7	5	7	5	4	5	6	5	2	16.
Milda	9	6	9	7	5	6	5	8	7	3	6	8	2	12.
Roman	9	6	9	7	5	6	5	8	7	3	6	8	2	12.
Patrik	7	8	9	7	8	9	5	8	6	6	7	8	5	7.
Banán	7	8	9	7	8	9	5	8	6	6	7	8	5	7.
Martin	8	6	5	8	7	6	7	9	5	5	5	7	7	9.
Tomík	8	6	5	8	7	6	7	9	5	5	5	7	7	9.
Sylva	8	8	9	8	6	4	10	9	5	7	7	7	8	6.
Zuzka	8	8	9	8	6	4	10	9	5	7	7	7	8	6.
Gabča	8	0	9	9	7	6	6	7	0	5	6	6	7	14.
Sabča	8	0	9	9	7	6	6	7	0	5	6	6	7	14.
Klára	9	8	7	9	5	0	8	7	9	6	7	6	7	8.
Kamča	9	8	7	9	5	0	8	7	9	6	7	6	7	8.
Kuře	9	9	8	9	10	9	10	9	10	6	7	10	10	1.
Okurka	9	9	8	9	10	9	10	9	10	6	7	10	10	1.
Simča	9	8	8	8	7	8	9	7	8	7	7	8	8	3.
Vlasta	9	8	8	8	7	8	9	7	8	7	7	8	8	3.
Gabča H.	9	9	10	9	7	7	10	9	10	7	9	9	9	2.
Lucka Č.	9	9	10	9	7	7	10	9	10	7	9	9	9	2.
Lucáš	8	5	5	8	6	7	6	6	8	6	7	6	5	11.
Verča B.	8	5	5	8	6	7	6	6	8	6	7	6	5	11.
Cvrček	7	5	0	7	3	6	0	7	7	5	8	6	3	17.
Káťa	7	5	0	7	3	6	0	7	7	5	8	6	3	17.
Anča	9	0	9	9	7	8	9	9	8	6	8	8	10	4.
Romana	9	0	9	9	7	8	9	9	8	6	8	8	10	4.
Anička	8	0	8	8	5	7	9	-	-	-	-	-	-	10.
Jana	8	0	8	8	5	7	9	-	-	-	-	-	-	10.

V závěru tábora, za pomoci „vidění“ medicinmana a vyjednávání s „poslem bledých tváří“, kmeny zjistily, jak velké výkupné je potřeba shromáždit a kde by mělo dojít k předání unesených dětí. Požadované množství úlovků shromáždili nejprve Iowové, proto se jako první vydali podle popisu na cestu k městu bledých tváří.

Tam došlo k výměně, po níž následoval zákeřný přeпад od bledých tváří, kterému se ale už indiáni ubránili a i s dítětem šťastně dorazili zpět. Takto se postupně vystřídaly všechny kmeny – Omahové, Ponkové a na závěr Tonkawové - takže při vyhodnocení mohli všichni obdržet jako odměnu sladký dort pro svůj kmen, největší samozřejmě vítězové.

Na závěrečném sněmu byly vyhodnoceny i další úspěchy – obyvatelé tří nejlépe uklízejících stanů, úspěšní „lovci stop“, sladké odměny se dočkali i vedoucí a instruktoři a táborové zázemí (kuchařky, zdravotnice atd.). Největší ocenění však zajisté zaslouží šéfka programu a tahoun celé motivace – Lucka, náš medicinman Topa Išta, díky moc.

Těšíme se na Vás zase příští léto, na jubilejním 20. letním táboře našeho oddílu.

Osoby a obsazení

Hlavní náčelník Huta Ha	Milan	Iowa - He Sapa	Heřas
(taky zásobování, papírování a web)		Omaha – Unjinjintka	Rajče
Medicinman Topa Išta	Lucka	Omaha – Hogan Ska	Kari
Druhý náčelník I Tanka	Irča	Ponka - Wi Zi	Katka
(obě příprava a vedení programu)		Ponka - Igli Ta	Wendy
		Tonkawa - Čaponka Wašte	Pavlík

O zázemí se staraly v kuchyni Zuzka s Ivou (taky rukodělky), zdravotník Ivča, externí pomoc nám poskytovali Tonda, Petr, Tom a další. Díky za vše.



Od 6.9. se T.O. Černý delfín opět schází na pravidelných schůzkách v klubovně v ulici Chlupova 1, každou středu od 16 do 18 hodin. Vedením oddílu je pověřena Irča Dudová ve spolupráci s Luckou Kašparovou, Ivanem Nechvátalem, Michalem Rájeckým, Martinem Hetmerem a Pavlíkem Novotným, Milan Matyáš se bude starat o zázemí.

Od října bude činnost motivována novou celoroční hrou, nechejte se překvapit. Plánované podzimní výpravy jsou v termínech 22. - 24. 9., 25. - 29. 10., 11. 11. a 8. - 10. 12. 2006.

Tento materiál zpracoval Milan Matyáš ve dnech 4. - 8. 9. 2006, fotografie Milan, Irča, Lucka a Tonda, tisk JmKOP, sazba OpenOffice.org, náklad ±50 ks, určeno pouze pro vnitřní potřebu účastníků LT Meziboří 2006, jejich rodičů, příbuzných a známých.

© by Milan Matyáš, 2006